

NUSSBERG

Legende:

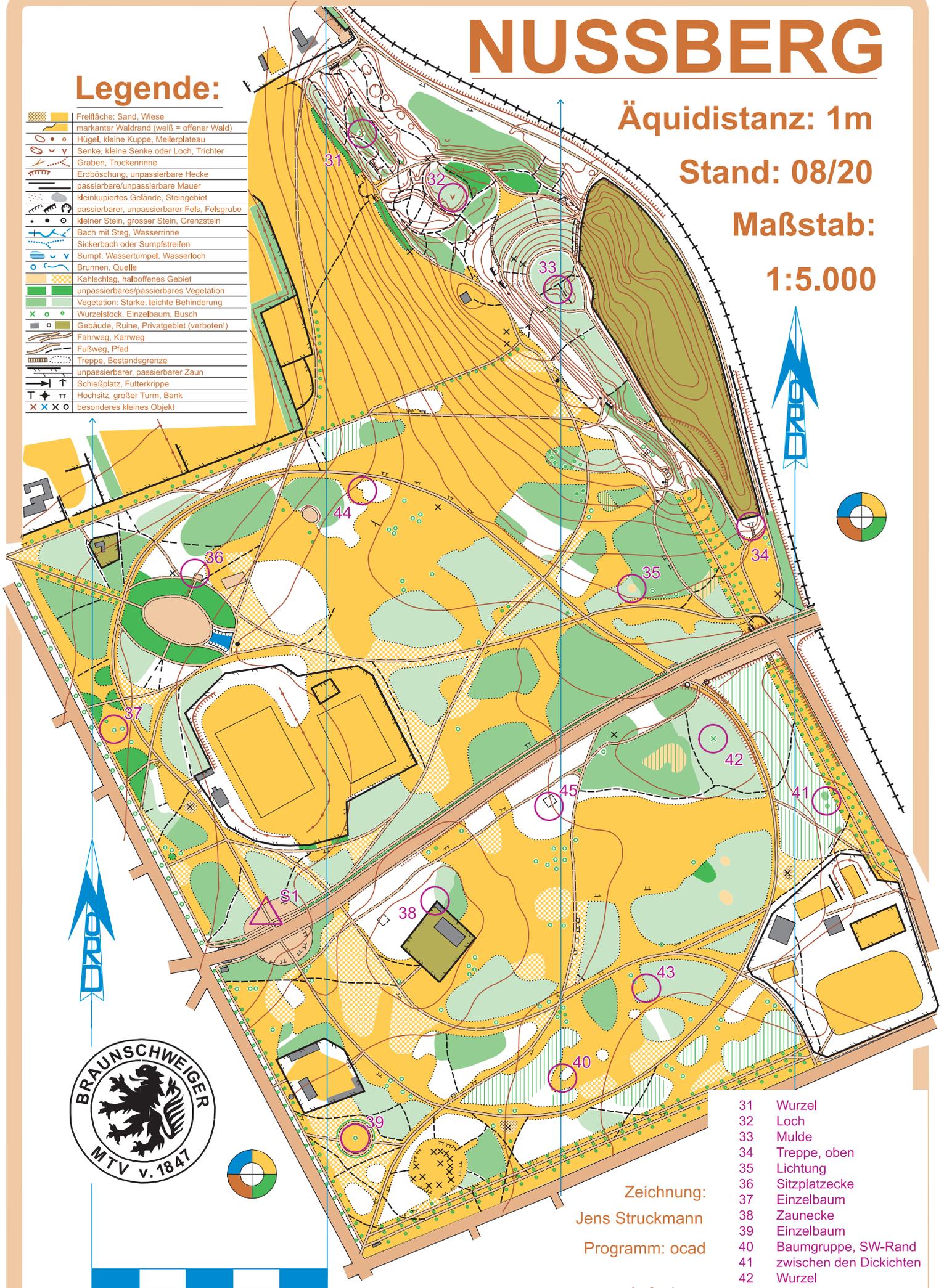
	Freifläche: Sand, Wiese
	markanter Waldrand (weiß = offener Wald)
	Hügel, kleine Kuppe, Meilerplateau
	Senke, kleine Senke oder Loch, Trichter
	Graben, Trockenrinne
	Erdböschung, unpassierbare Hecke
	passierbare/unpassierbare Mauer
	kleinkupiertes Gelände, Steingebiet
	passierbarer, unpassierbarer Fels, Felsgrube
	kleiner Stein, grosser Stein, Grenzstein
	Bach mit Steg, Wasserrinne
	Sickerbach oder Sumpfstreifen
	Sumpf, Wassertümpel, Wasserloch
	Brunnen, Quelle
	Kahlschlag, halboffenes Gebiet
	unpassierbares/passierbares Vegetation
	Vegetation: Starke, leichte Behinderung
	Wurzelstock, Einzelbaum, Busch
	Gebäude, Ruine, Privatgebiet (verboten!)
	Fahweg, Karweg
	Fußweg, Pfad
	Treppe, Bestandsgrenze
	unpassierbarer, passierbarer Zaun
	Schließplatz, Futterkrippe
	Hochsitz, großer Turm, Bank
	besonderes kleines Objekt

Äquidistanz: 1m

Stand: 08/20

Maßstab:

1:5.000



0 50 100 150 200 250m

Güter Jäger, Jens Struckmann, Uwe Jenkel

Zeichnung:
Jens Struckmann

Programm: ocad

Aufnahme:

- 31 Wurzel
- 32 Loch
- 33 Mulde
- 34 Treppe, oben
- 35 Lichtung
- 36 Sitzplatzecke
- 37 Einzelbaum
- 38 Zaunecke
- 39 Einzelbaum
- 40 Baumgruppe, SW-Rand
- 41 zwischen den Dickichten
- 42 Wurzel
- 43 Waldecke, innen
- 44 Waldecke, innen
- 45 Ruine, S-Ecke