

NUSSBERG

Legende:

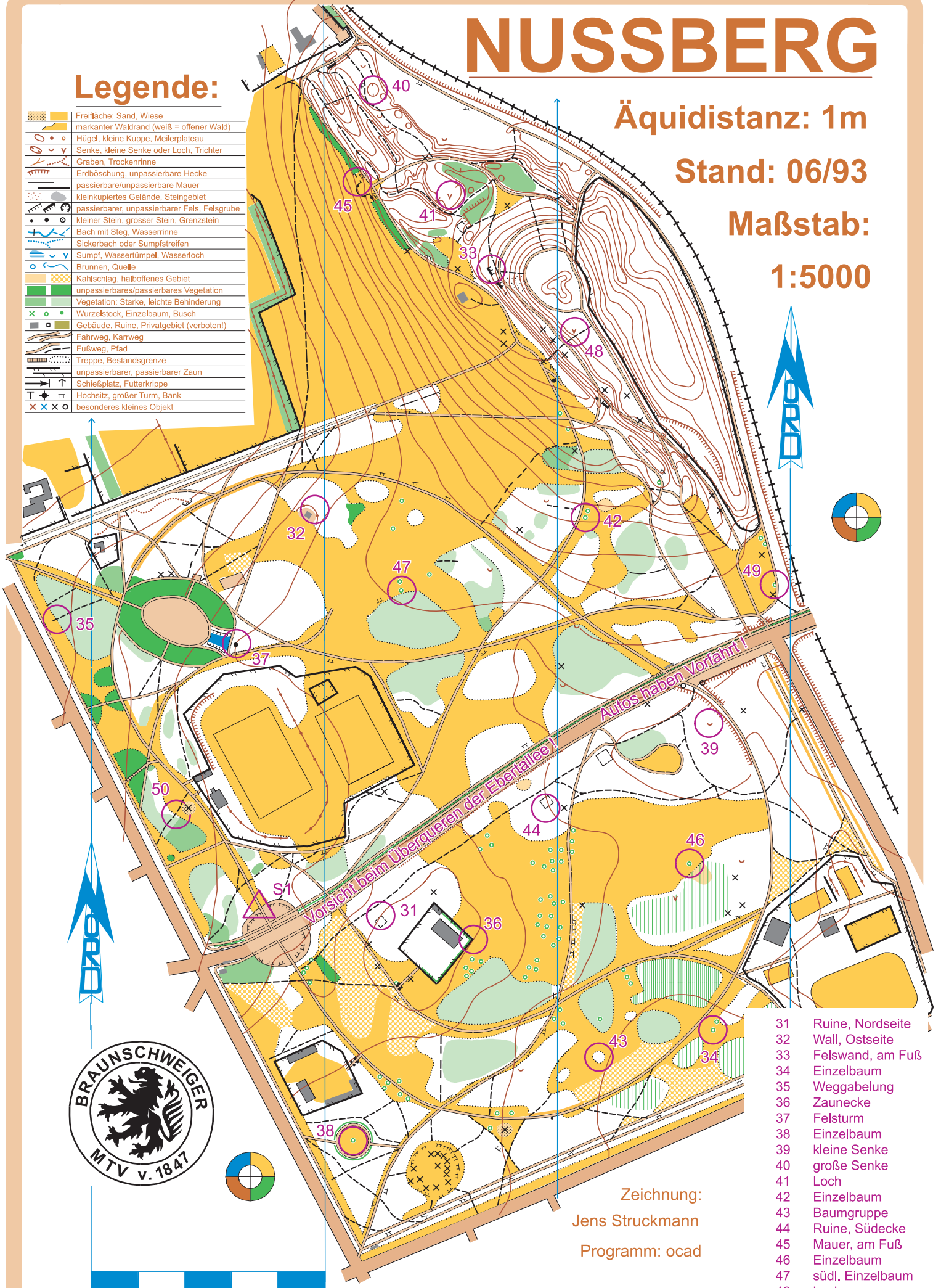
	Freifläche: Sand, Wiese
	markanter Waldrand (weiß = offener Wald)
	Hügel, kleine Kuppe, Meilerplateau
	Senke, kleine Senke oder Loch, Trichter
	Graben, Trockenrinne
	Erdböschung, unpassierbare Hecke
	passierbare/unpassierbare Mauer
	Meinkupiertes Gelände, Steingebiet
	passierbarer, unpassierbarer Fels, Felsgrube
	kleiner Stein, grosser Stein, Grenzstein
	Bach mit Steg, Wasserrinne
	Sickerbach oder Sumpfstreifen
	Sumpf, Wassertümpel, Wasserloch
	Brunnen, Quelle
	Kahlschlag, halboffenes Gebiet
	unpassierbares/passierbares Vegetation
	Vegetation: Starke, leichte Behinderung
	Wurzelstock, Einzelbaum, Busch
	Gebäude, Ruine, Privatgebiet (verboten!)
	Fahrbweg, Karweg
	Fußweg, Pfad
	Treppe, Bestandsgrenze
	unpassierbarer, passierbarer Zaun
	Schießplatz, Futterkrippe
	Hochsitz, großer Turm, Bank
	besonderes kleines Objekt

Äquidistanz: 1m

Stand: 06/93

Maßstab:

1:5000



0 50 100 150 200 250m

Günter Jäger, Jens Struckmann, Uwe Jenkel

Zeichnung:

Jens Struckmann

Programm: ocad

Aufnahme:

- 31 Ruine, Nordseite
- 32 Wall, Ostseite
- 33 Felswand, am Fuß
- 34 Einzelbaum
- 35 Weggabelung
- 36 Zaunecke
- 37 Felsturm
- 38 Einzelbaum
- 39 kleine Senke
- 40 große Senke
- 41 Loch
- 42 Einzelbaum
- 43 Baumgruppe
- 44 Ruine, Südecke
- 45 Mauer, am Fuß
- 46 Einzelbaum
- 47 südl. Einzelbaum
- 48 Loch
- 49 Einzelbaum
- 50 Pfadgabelung